

MOBILE LEGENDS BANG BANG

MOBILE LEGENDS TOURNAMENT

RULES BOOK

2026

DOKUMEN RESMI · 2026

RULEBOOK & KETENTUAN RESMI

BATTLE OF GLORY

Mobile Legends: Bang Bang Tournament

BAB I PERSYARATAN DAN DATA PEMAIN

1 Perangkat & Akun Utama

- Setiap peserta wajib menggunakan **smartphone pribadi**.
- Dilarang keras menggunakan iPad, tablet, emulator, atau perangkat sejenis.
- Setiap pemain wajib menggunakan **akun in-game milik sendiri**. Dilarang menggunakan akun orang lain (joki atau pinjaman).

2 Persetujuan Usia (Minor)

- Peserta di bawah **18 tahun** wajib mendapatkan izin dari orang tua atau wali sebelum berpartisipasi.

3 Struktur & Batasan Tim

- Satu tim terdiri dari **5 pemain inti** (wajib) dan maksimal **1 pemain cadangan** (opsional).
- Satu pemain dilarang keras terdaftar di lebih dari 1 tim berbeda.
- Tim diperbolehkan mendaftarkan multi-slot (maks. 2 slot per organisasi/komunitas), selama tidak ada pemain yang tumpang tindih dalam roster.

4 Roster Lock

- Susunan pemain yang telah didaftarkan bersifat **tetap (roster lock)** setelah masa pendaftaran ditutup — tidak dapat diubah atau diganti dengan alasan apapun.

5 Kapten Tim & Komunikasi

- Setiap tim wajib menunjuk **1 kapten** sebagai perwakilan resmi untuk koordinasi.
- Kapten wajib memiliki nomor WhatsApp aktif. Seluruh informasi, jadwal, dan link room dikirimkan via grup WhatsApp resmi panitia.

6 Kehadiran & Ketepatan Waktu

- Peserta wajib hadir di lokasi atau standby di area tanding sesuai jadwal.
- Tim wajib ready di area tunggu **selambat-lambatnya 30 menit** sebelum jadwal pertandingan.
- Batas toleransi keterlambatan adalah **10 menit** dari jadwal resmi. Melewati batas ini → tim dinyatakan **Walkover (WO)**.

> ⚠ **WO (Walkover):** Tim yang tidak hadir dalam 10 menit dari jadwal resmi akan otomatis kalah tanpa bertanding.

BAB II FORMAT & KETENTUAN PERTANDINGAN

1 Pengaturan In-Game

MODE	MAP	SKIN & EMOTE
Custom Lobby	**Land of Dawn**	**Bebas**
5v5 Draft Pick		Semua jenis diperbolehkan

2 Sistem & Format Kompetisi

- **Sistem:** Gugur Tunggal (Single Elimination)
- **Babak Penyisihan s.d. 16 Besar:** Best of 1 (BO1)
- **Babak 8 Besar s.d. Grand Final:** Best of 3 (BO3)

32 BESAR – 16 BESAR	8 BESAR – SEMI FINAL	GRAND FINAL
BO1	**BO3**	**BO3**
1 game penentu	Best of 3 games	Best of 3 games

3 Prosedur Room & Draft Pick

- Room dibuat oleh wasit/panitia, kemudian Tim A dan Tim B diundang untuk bergabung.
- Tim di posisi atas (bracket kiri) mendapat hak **First Pick** dan **First Ban**.

BAB III TEKNIS KONEKSI & GANGGUAN (PAUSE & REMATCH)

1 Koneksi Internet

- Peserta wajib menggunakan jaringan seluler/internet pribadi yang stabil.
- Panitia menyediakan Wi-Fi di lokasi, namun stabilitas tidak dijamin untuk kebutuhan kompetitif. Gangguan sinyal pribadi **bukan tanggung jawab panitia**.

2 Fitur Pause

- Setiap tim mendapat hak pause **maksimal 3 kali per pertandingan**.
- Pause hanya digunakan saat kendala teknis mendadak, atas izin wasit.

3 Ketentuan Rematch

- Rematch hanya dapat dilakukan apabila **ketiga** kondisi berikut terpenuhi:
  - Ada pemain yang DC/disconnect fatal dan tidak bisa reconnect.
  - Masalah terjadi saat timer pertandingan masih di bawah **5 menit (00:05:00)**.
  - Mendapat persetujuan mutlak dari wasit setelah pengecekan langsung.

> **Catatan:** Rematch di luar kondisi di atas tidak akan dikabulkan, tanpa pengecualian.

BAB IV LARANGAN & KETENTUAN PERILAKU

1 Komunikasi Dalam Game

- Dilarang keras menggunakan **Chat All** — hanya Chat Team yang diperbolehkan.
- Dilarang menggunakan **Radio All** yang bersifat provokatif terhadap lawan.

2 Kecurangan (Fair Play)

- Dilarang keras menggunakan Cheat, Script, Maphack, Xmod, atau aplikasi pihak ketiga ilegal.
- Dilarang melakukan eksploitasi bug game secara disengaja.

> ⚠ **Zero Tolerance:** Pelanggaran fair play berujung diskualifikasi langsung dan blacklist dari seluruh event penyelenggara.

BAB V SANKSI & PELANGGARAN

1 Teguran / Peringatan Lisan

- Diberikan untuk pelanggaran ringan — contoh: tidak sengaja menggunakan Chat All atau Radio All (peringatan pertama).

2 Diskualifikasi Langsung

- Terbukti menggunakan Cheat, Script, Maphack, atau aplikasi ilegal.
- Melakukan provokasi fisik, adu domba, atau memicu keributan di area turnamen.
- Mengabaikan panggilan panitia hingga melewati batas waktu toleransi WO.

3 Sanksi Tambahan — Blacklist

- Pemain/tim yang terbukti melakukan kecurangan berat akan di-**banned** dan dilarang mengikuti seluruh event lanjutan yang diselenggarakan oleh penyelenggara.

> **Blacklist bersifat permanen** untuk seluruh event yang diselenggarakan oleh penyelenggara yang sama.

BAB VI KETENTUAN PENUTUP

- Segala hal teknis yang belum tercantum dalam rulebook ini akan ditentukan langsung oleh panitia di lapangan.
- Seluruh rangkaian acara dan jalannya pertandingan berada di bawah kendali penuh panitia.
- Keputusan panitia dan wasit bersifat **mutlak, mengikat, dan tidak dapat diganggu gugat**.

> **Dengan mendaftar sebagai peserta**, seluruh tim dan pemain dinyatakan telah membaca, memahami, dan menyetujui seluruh ketentuan dalam rulebook ini.

BATTLE OF GLORY | MOBILE LEGENDS BANG BANG

TOURNAMENT RULES BOOK 2026